



Programación Estructurada

Ana Lilia Laureano-Cruces

Universidad Autónoma Metropolitana-Azcapotzalco



El esfuerzo de aprender a programar es individual ; no lo olvides!



Para tener el control sobre el desarrollo de un sistema, vale la pena sentirse protegido por una metodología, **como con mamá**



El proceso de solución de problemas se inicia con la especificación del problema y concluye con el programa correcto.

Por esta razón es de gran importancia el hecho de estudiar una metodología de análisis y diseño.

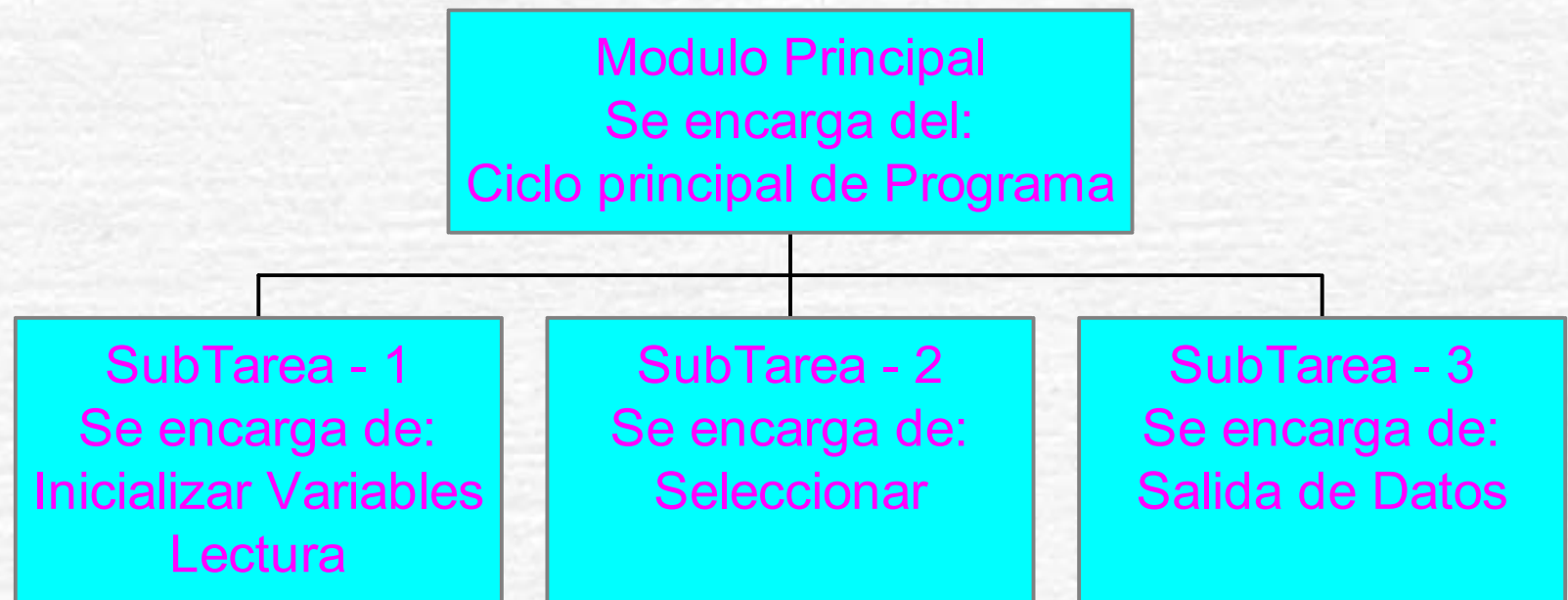
Desarrollo del Software

Refinamiento de Pasos Sucesivos

- Especificación del Problema
- Análisis
- Diseño
- Programación (en lenguaje neutro)
- Codificación
- Comprobación
- Mantenimiento

Dividir tareas en SubTareas

Abstracción Funcional



Abstinencia del GOTO

- Las tareas se comunican a través de los datos
- Las tareas están jerarquizadas y su comunicación es manejada por módulos superiores.



Aspectos de la División del Problema

Las partes relacionadas deben residir en la misma parte del sistema

Requisitos de las SubTareas (Módulos)

- Deben estar jerarquizadas
- Deben ser pequeños y estructurados
- Deben esconder los detalles poco importantes a los módulos de mayor jerarquía
- Deben utilizar estructuras de control y estructuras de datos adecuadas
- No sólo su autor debe entenderlos

Programación Estructurada en Lenguaje Neutro

Es la formulación de programas como sentencias jerárquicas de estructuras anidadas y objetos de computación (Wirth en 1971)

Resumiendo

- Posponga detalles
- Tome decisiones en cada nivel de abstracción
- Sea Flexible
- Considere los datos